

# EVENTYRET OM HAVET

AV GÖSTA  
KJELLIN



## Eventyret om havet

Et skuespill for barn og deres foreldre fritt etter noen av beretningene i Odysseen

av Gösta Kjellin  
oversatt av Hans Kristiansen

Regi og bearbeidelse: Bernhard Ramstad  
Scenografi og kostymer: John-Kristian Alsaker  
Koreografi: Yngve Stoltenberg Horn  
Musikk: Bjørn Alterhaug  
Masker og parykker: Trygve Larssen/  
Kaia Gjerver

De som er med:

Telemakos: Wenche Strømdahl  
Penelope, moren hans: Helle Ottesen  
Odyssevs, faren hans: Arne Reitan  
1. sjømann: Harald Brenna  
2. sjømann: Jan Erik Aune  
3. sjømann: Egil Lork  
1. frier: John Yngvar Fearnley  
2. frier: Jakob Margido Esp  
3. frier: Hallbjørn Renning  
Kirke: Ingrid Vollan  
Kyklopkjerringa: Gørli Mathisen  
Fortellere, sirener, havuhyrer, Skylla og Karybdis: Helga Wendelborg  
Kine Bendixen

Inspisient:  
Sufflør:

Geir Nergaard  
Ells-Beth Sjøbakk/  
Trude Hallanger  
Trygve Olsen  
Jan-Emil Indergaard  
Turid Bjørnsen  
Else Fremstad

Lys:  
Rekvisitter:  
Friser:

Musikere, som spiller på forskjellige instrumenter og apparater:

Ove Bjørken  
Ivar Gafseth  
Roar Øhlender/  
Erling E. Berg

Kulisser og kostymer er produsert i teatrets egne verksteder.  
Fotografering og lydopptak under forestilling er ikke tillatt.

NORGESPREMIERE 3. februar 1984

## Reisen til Itaka

Kappseilas for 2 personer.

Dere er tatt ut til å delta i en seilas.

Målet er hjemkomstfesten for Odyssevs på Itaka. Ferden går gjennom farlige farvann, men belønningen er stor: Den som først ankrer opp ved Itaka vinner sin egen vekt i gullmynter! Her gjelder det å være først, – og tyngst!

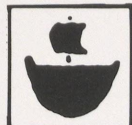
### Spilleregler:

Dere trenger en terning og hver deres knapp eller brikke som skal være skip. (Eller kanskje dere kan brette ørsmå båter av farget papir?)

Kast terningen etter tur, den som først får en 1-er velger reiserute og begynner. Motspilleren tar den andre reiseruten.

Dere slår terningen annenhver gang og flytter så langt den viser, enten dere er på rett kurs eller i en av de fire bakevjenne.

### God reise!



Start.

Underveis passerer dere en del ruter med et tegn i en sirkel. Hvis du *stanser* på en av dem, må du lese her hva som skjer:



Bakevje.

Sirenenes sang forhekser deg. Du glemmer å holde stø kurs. Du seiler inn i bakevjen før du kan dra videre. Hvis du lander på denne ruten én gang til, skal du bare seile videre.



Sjøuhyret snøfter så seilet fylles. Båten fyker bakover 3 ruter.



Du vil prøve fiskelykken. Stå over en omgang.



Et kraftig stormkast fører deg rett over til nærmeste båt uten sirkel.



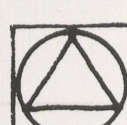
Båten din går på grunn på Kirkes øy. Unngå grisetryne, flytt 3 ruter tilbake.



Båten din går på grunn på Kyklopkjerringas øy og må repareres. Stå over en omgang.



Tanken på belønningen gir deg nye krefter. Flytt fram én gang til så langt terningen viste.



Bakevje.

Kirke troller og tryller:

«Obbeli gobbeli gubbarøkk, sulum dulum svinemøkk.» Hvis du sier det baklengs, bryter du magien og kan seile videre neste gang. Hvis ikke må du seile inn i bakevjen en tur først.



Bakevje.

Hvis du breker kraftig som en sau tre ganger, lurer du Kyklopkjerringa og kan seile videre mot mål når det blir din tur. Hvis ikke må du inn i bakevjen så hun får se om Ingen er ombord.



Målet er nær. Hvil deg her til du slår en 1-er eller 6-er.



Skylla og Karybdis knuser skipet ditt. Du må svømme i land. Det går langsomt. Flytt bare én rute fram hver omgang, helt til du er i mål.



Mål!

«Velkommen til Itaka» hilser Telemakos, Penelope og Odyssevs.

Kjersti Lie har laget spillet og har rettighetene, men du kan jo fargelegge det.

## REISEN TIL ITAKA

